

<p>Est donneur</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">N</p> <p>♠ 1042 ♥ 1064 ♦ 9764 ♣ R54</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">4♥=</p>	<p>♠ V5 ♥ ARV83 ♦ 853 ♣ 762</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 10px; font-size: 2em; font-weight: bold;">2</div> <p>♠ R976 ♥ D9 ♦ A102 ♣ DV109</p> <p>♠ AD83 ♥ 752 ♦ RDV ♣ A83</p>	<p>Contrat : 4♥ par Nord</p> <p>Entame : Dame de Trèfle</p> <p>Enchères : Sud, malgré sa distribution et en raison de la force de sa main doit contrer d'appel. L'enchère de 3♥ montre cinq cartes à Coeur dans une main de 8-10H.</p> <p>Jeu de la carte : La carte d'entame d'Est, qui a ouvert, montre que le Roi de Trèfle est en Ouest. On peut donc en déduire que tous les autres points (en particulier le Roi de Pique et la Dame de Coeur sont dans la main d'Est. Pour réussir le contrat, il faut donc renoncer à l'impasse Coeur et « tirer les atouts en tête ». On fera ensuite l'impasse à Pique !</p>
--	--	---

O	N	E	S
-	3♥	1♣	X
-	-	-	4♥

<p>Ouest Donneur</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">S</p> <p>♠ D6 ♥ 8432 ♦ ARDV8 ♣ 98</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">6♣=</p>	<p>♠ AV108 ♥ RD7 ♦ 5 ♣ R7654</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 10px; font-size: 2em; font-weight: bold;">8</div> <p>♠ 97542 ♥ V10 ♦ 97632 ♣ 10</p> <p>♠ R3 ♥ A965 ♦ 104 ♣ ADV32</p>	<p>6♣ joué par Sud</p> <p>Entame : As de Carreau.</p> <p>Enchères : Sur le Cue-Bid de son partenaire, Nord annonce sa majeure 4^{ème}, 2♣. Sud annonce sa mineure 5^{ème}, 3♣. Avec son superbe fit, Nord soutien à 4♣. Sud déclenche les contrôles en annonçant 4♥ (contrôle cœur mais pas de contrôle carreau). Son partenaire répond 4♣ (contrôle pique ET contrôle carreau puisque son partenaire l'a dénié). La suite n'est plus qu'une formalité pour appeler ce beau chelem à 28 points.</p> <p>Le jeu de la carte : Contrat sans histoire à la carte, les enchères feront la différence.</p>
--	--	---

O	N	E	S
1♦	X	-	2♦
-	2♣	-	3♣
-	4♣	-	4♥
-	4♣	-	4SA
-	5♥	-	6♣

<p>Nord donneur</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">E</p> <p>♠ ARV ♥ AV3 ♦ V843 ♣ 643</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">3SA=</p>	<p>♠ 762 ♥ RD4 ♦ A6 ♣ DV1085</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 10px; font-size: 2em; font-weight: bold;">9</div> <p>♠ D103 ♥ 10765 ♦ RD2 ♣ AR2</p> <p>♠ 9854 ♥ 982 ♦ 10975 ♣ 97</p>	<p>Contrat : 3SA par Est</p> <p>Entame : 9 de Trèfle</p> <p>Enchères : Après le Contre d'appel de son partenaire, Ouest aimerait jouer 3SA, si son partenaire tient les trèfles. Il commence par un Cue-Bid à 2♣, sur lequel Est doit annoncer ses majeures dans l'ordre, ici 2♥. Ouest effectue un nouveau Cue-Bid et Sud conclut à 3SA.</p> <p>Jeu de la carte : après l'ouverture en Nord, Est connaît tous les points restants chez ce dernier, et ne peut donc pas affranchir ses cœurs, car il perdrait la course à l'affranchissement. Il ne lui reste plus qu'à réaliser 3 levées de carreau. Tout ira bien si les carreaux sont répartis 3-3. Mais en cas de partage 4-2, il doit prendre une précaution supplémentaire pour gagner avec l'As second en Est et jouer 2 fois vers ses honneurs groupés. As de trèfle, pique pour le Roi, carreau pour la Dame, pique pour l'As et carreau du mort. Nord doit fournir son As « dans le vide ».</p>
--	--	--

O	N	E	S
-	1♣	X	-
2♣	-	2♥	-
3♣	-	3SA	-

<p>Donneur Nord</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">O</p> <p>♠ R1097 ♥ A9652 ♦ 4 ♣ V62</p> <p style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">4♠=</p>	<p>♠ 432 ♥ R87 ♦ RD109 ♣ A43</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid gray; padding: 10px; font-size: 2em; font-weight: bold;">13</div> <p>♠ ADV8 ♥ 3 ♦ AV73 ♣ D975</p> <p>♠ 65 ♥ DV104 ♦ 8652 ♣ R108</p>	<p>Contrat : 4♠ joué par Ouest</p> <p>Entame : Roi de Carreau</p> <p>Enchères : Est, malgré ses 13 points d'honneur, ne peut pas Contrer au premier tour, car il ne possède pas les 7 cartes en majeure requises. Il passe, puis sur l'enchère d'1SA de Nord, il Contre pour montrer à la fois l'ouverture et les 2 autres couleurs restantes. Ouest, certain de trouver 4 cartes à pique chez son partenaire, jump à 3♠, 2♠ (sans saut) serait 0-7H. Est conclut à 4♠.</p> <p>Le jeu de la carte : Pour gagner son contrat, le déclarant doit jouer en double coupe. Mais attention, il a besoin de réaliser 4 coupes à coeur et doit commencer par cette couleur pour totaliser 4 atouts de sa main, 4 coupes au mort et ses 2 as extérieurs. Donc, il prend l'entame Carreau de l'as, As de coeur, coeur coupé, carreau coupé... bis repetita pour totaliser 10 levées.</p>
--	--	---

S	O	N	E
-	-	1♦	-
1♥	-	1SA	X
-	3♠	-	4♠

Donneur
Sud

E

♠ R10942
♥ AV964
♦ 32
♣ 10

♠ 76
♥ D83
♦ AV985
♣ RDV

15

♠ ADV8
♥ R107
♦ 107
♣ A432

♠ 53
♥ 52
♦ RD64
♣ 98765

4♠+1

	S	O	N	E
	-	-	1♦	X
	-	4♦	-	4♠
fin				

Contrat : 4♠ joué par Est

Entame : Roi de carreau et carreau.

Enchères : L'enchère de 4♦ montre les 2 majeures 5^{èmes} dans un jeu limité à la manche et ne promet rien sur le contrôle de la couleur. Est annonce sa couleur, 4♠.

Le jeu de la carte : L'entame du Roi de carreau (qui promet la Dame), situe tous les points restants en Nord, qui a ouvert. Sud retire les atouts en 2 tours, fait l'impasse à la Dame de Coeur sur Nord, et revendique 11 levées.

Donneur
Nord

O

♠ R973
♥ 754
♦ A109
♣ A87

♠ D108
♥ A82
♦ D764
♣ RDV

17

♠ A642
♥ RDV10
♦ RV
♣ 954

♠ V5
♥ 963
♦ 8532
♣ 10632

4♠=

Contrat : 4♠ par Ouest

Entame : Roi de trèfle

Enchères : Ouest veut jouer une manche mais ne sait pas quel contrat. Il utilise le Cue-bid. Avec les deux majeures 4^{èmes}, Est commence par nommer la moins chère. Son partenaire propose ensuite les Piques.

Jeu de la carte : En plus d'un atout, le déclarant concèdera deux levées à Trèfle dès qu'il rendra la main à Coeur. Aussi, pour tenter de gagner son contrat, il doit commencer par l'impasse à la Dame de Carreau sur Nord, qui a ouvert, et a donc plus de chance de la posséder. As de Trèfle, Carreau pour le Valet, Roi de Carreau, As de

Pique, Roi de Pique, As de Carreau pour défausser un Trèfle et Coeur. La perdante gênante est ainsi éliminée !

	S	O	N	E
			1♦	X
	-	2♦	-	2♥
	-	2♠	-	4♠
fin				

Est
donneur

N

♠ 3
♥ R7642
♦ R10652
♣ 73

♠ R109652
♥ 3
♦ D74
♣ DV4

22

♠ D4
♥ DV985
♦ AV
♣ R986

♠ AV87
♥ A10
♦ 983
♣ A1052

4♠=

Contrat : 4♠ par Nord

Entame : Dame de Coeur

Enchères : Ouest saute à 4♥ au nom de sa splendide distribution, ce qui ne refroidit nullement Nord pour déclarer 4♠.

La vulnérabilité défavorable freinera les ardeurs d'Ouest.

Jeu de la carte : Le déclarant prend l'entame, encaisse roi-as d'atout, coupe le dernier coeur et présente la dame de trèfle pour le roi et l'as. Trèfle pour le valet, trèfle pour le 10 et trèfle coupé. Est étant alors marqué d'un doubleton carreau, il suffit à Nord de jouer un petit carreau. Est encaisse le valet et l'as et doit se résigner à rejouer coeur en coupe et défausse.

Remarque : l'entame introuvable de l'as de carreau aurait permis à Est d'encaisser une coupe et de limiter Nord à dix levées

	O	N	E	S
			1♥	X
	4♥	4♠	-	

Donneur
Nord

O

♠ 108
♥ 107
♦ 1087654
♣ RD4

♠ V952
♥ R864
♦ A
♣ V762

25

♠ RD6
♥ V932
♦ D92
♣ A108

♠ A743
♥ AD5
♦ RV3
♣ 953

3♠=

3♠ joué par Sud

Entame : Roi de Trèfle

Enchères : En réponse au Contre d'appel sur une ouverture mineure le cue-bid montre, soit les deux majeures quatrièmes à partir de 8-9 DH, soit 11 H et plus toutes distributions.

Le jeu de la carte : Ouest entame du Roi de Trèfle, encaisse la Dame de Trèfle et rejoue Trèfle pour l'As de son partenaire. Celui-ci switche du 2 de Carreau.. Votre objectif est de ne perdre qu'un atout. Ouest ayant montré 5 points d'honneurs, vous savez que le grand mariage à Pique est à votre droite. D'autre part, ce grand mariage ne peut être sec car Est a ouvert d'1♣ avec seulement trois cartes et il aurait ouvert d'1♦ avec une main 2-4-4-3. Il vous faut espérer 108 de Pique secs à

vosre gauche. Rentrez en main à Coeur et jouez Pique pour le 9 et la Dame. Prenez le retour Coeur au mort et laissez filer le Valet d'atout.

	O	N	E	S
			1♣	X
	1♦	2♣	-	2♠
	-	3♠	fin	